

AFTER BURNER



©SUNSOFT ©SEGA

アフターバーナー

取扱説明書

SUNSOFT

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

この度は、**SUNSOFT** のファミリーコンピュータ用ゲームカ
セット「アフターバーナー」をお買い上げいただきまして誠にありが
とうございます。「アフターバーナー」をより一層楽しく遊んでいた
だくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいた
き正しい使用法でご愛用下さい。

も
く
じ

1. ストーリー.....	1
2. 遊び方.....	2
3. コントローラーの使い方.....	4
4. ディスプレイ.....	6
5. ラウンド紹介.....	8
6. 敵機紹介.....	14
7. その他.....	16

1.ストーリー

西歴199X年、世界勢力はA国とZ国に2分され、冷戦状態が続いた。

A国の海軍にいたキミに極秘司令が下った。その司令とは、敵国の領空を強行突破して、秘密兵器の情報ディスクを軍の秘密研究所に届けるということであった。

果たしてキミは、防衛線を突破して、無事に目的地にたどりつけるだろうか、幸運を祈る！

2. 遊び方

① ゲームの目的

自機に乗り込んで、航空母エンタープライズから発進し、海上、森林地帯、街上空、雲海上などの各ステージでドッグファイトを繰り広げながら目的地へと進みます。

② ゲームスタート

タイトル画面が表われている時にコントローラーⅠのスタートボタンをお押せばゲームが始まります。(4ページ参照)

③ このゲームは1人プレイ専用です。



③ゲームの進め方

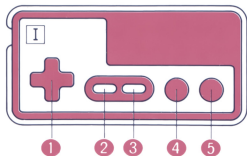
アフターバーナーは23のステージで構成されています。途中、飛行場や補給機があり、そこでミサイルが補給されます。23ステージ中には、ボーナスステージが2ステージあります。(くわしくは13ページで説明)

▶リバースモード

ゲームをスタートするときコントローラーIIのBボタンを押しながらスタートボタンを押すとリバースモード（＋ボタンの操縦レバー操作が逆になった状態）になる。(ホリ電機製ハンドルコントローラーでもできます。)

〈＋ボタンの上を押すと、自機は上昇する。〉
〈＋ボタンの下を押すと、自機は下降する。〉

3. コントローラーの使い方^{つかかた}



▲コントローラー I

① **+**ボタン

② セレクトボタン(ポーズ)

③ スタートボタン(アフターバーナー)

④ **B**ボタン(誘導ミサイル^{ゆうどう})

⑤ **A**ボタン(バルカン砲^{ほう})

① 戦闘シーン^{せんとう}

+ボタンで自機^{じき}を上下左右^{じゅうげさゆう}に動かし、**A**ボタンでバルカン砲^{ほう}を、**B**ボタンで誘導ミサイル^{ゆうどうしやう}を使用します。また、ゲーム中にセレクトボタンを押すとポーズ^{ちゆうどお}がかかり、もう一度押すとポーズが解除^{かいじよ}されます。

② 誘導ミサイルとは？

誘導ミサイルは、ロックオンした敵機を追尾し爆破します。

（ロックオンは自機の照準を敵機に向けることでおこなわれ、ロックしている敵機に向けて一定時間内に誘導ミサイルを発射しない場合、自動的にロックは解除されます。ミサイルの残りが10以下になると前方レーダーが点滅します。）

③ アフターバーナー

ゲーム中にスタートボタンを押すとアフターバーナーがかかり一定時間だけ急加速します。（何回でもできます。）

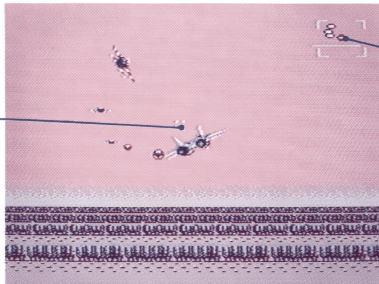
4. ディスプレイ

① 戦闘シーン

通常の戦闘シーンでは、下記のような表示がでます。

バルカン照準

ロック照準



前方レーダー

②ポーズ画面^{がめん}

ポーズ画面^{がめん}では下記^{かき}のような表示^{ひょうじ}がでます。

ステージ数^{すう}

ミサイルの残り^{のこ}

激墜数^{げきたいすう}

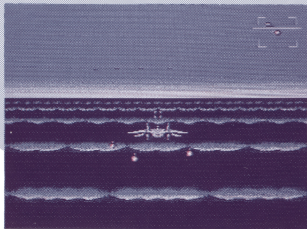
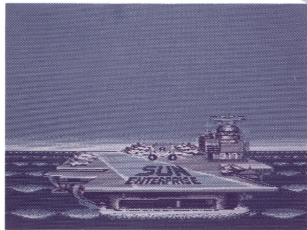
スコア



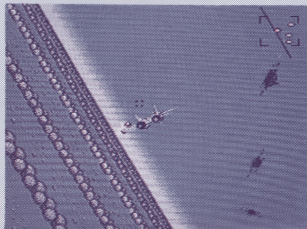
自機^{じき}の残り^{のこ}

5. ラウンド^{しょうかい}紹介

▼エンタープライズ号³

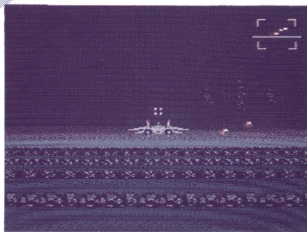


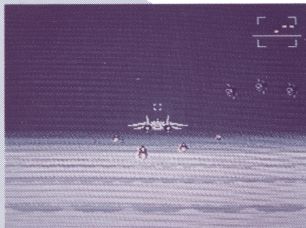
▲海上^{かいじょう}



▲ 森林地帯
しんりんちたい

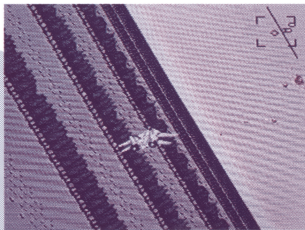
▼ 街上空
まちじょうくう

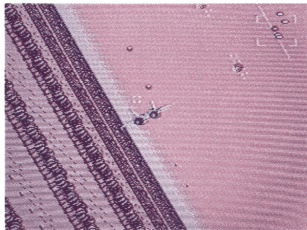




うん かいじょう
▲雲海上

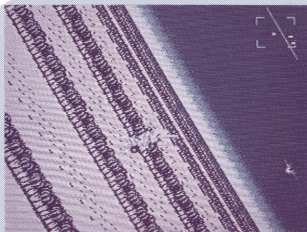
しんようじゅりん
▼針葉樹林

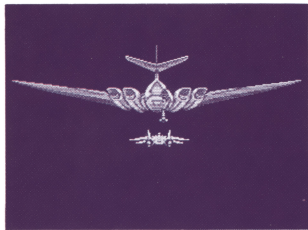




▲サバンナ

ねったい う りん
▼熱帯雨林

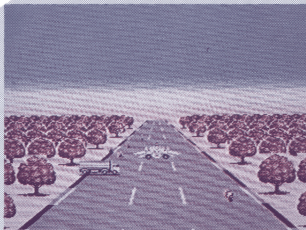




▲補給機

★飛行場や補給機でミサイルを
補給できます。

▼飛行場

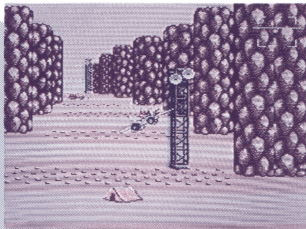


▶ ボーナス・ステージ ◀

★このステージでは、敵機は出現せず、地上物を撃つことによってスコアアップします。ただし壁に激突すると1機失います。

▶ 得点 ◀

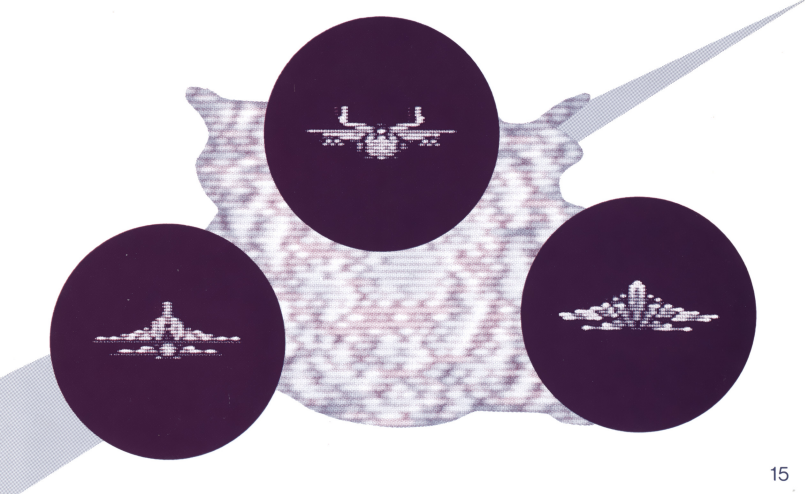
テント……………10000点
トラック……………20000点
鉄塔……………30000点



でき き しょうかい
6. 敵機紹介



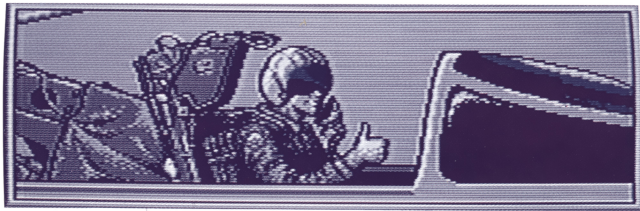
もうこう
猛攻をしかける
でき き
敵機!!



7. その他^た

▶ 得点^{とくてん}

1機^き激墜^{げきつい}すると1ヒット、カウントされ、ステージクリア^じ時に1ヒットにつき20000点^{てん か さん}加算されます。また飛行中^{ひ こう ちゅう}にも常^{つね}に加算^{か さん}されます。200000点^{てん}、500000点^{てん}、800000点^{てん}、1100000点^{てん}ごとに1UPする。



し　ようじょう　ちゅう　い 使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショック等はさけて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
2. 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。
3. カセットを交換する時は必ず電源を切ってから行って下さい。

ご注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

SUNSOFT

夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250

TEL 0587(55)3500